

## Semaine des langues : un escape game organisé au collège



*L'îlot coloré de l'Espagnol proposait aux élèves d'aider Frida dans sa quête*

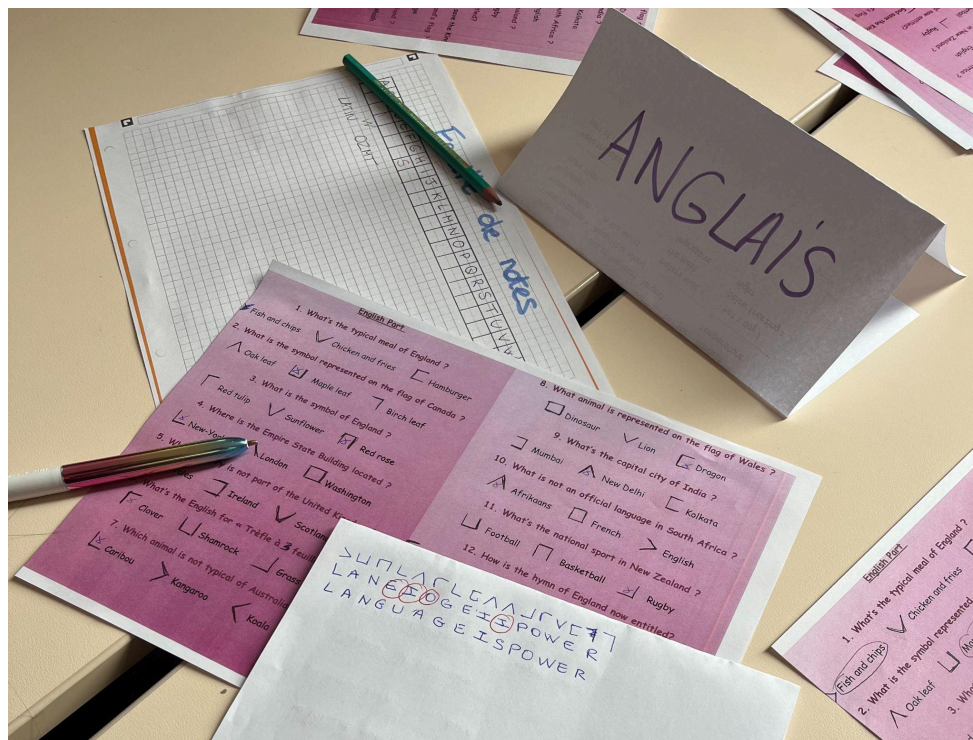
Ce mardi 24 mars, une trentaine d'élèves de 3e ont participé à un escape game au collège, dans le cadre de la Semaine des langues. L'occasion de pratiquer en s'amusant

C'était un moment attendu en cette Semaine des langues 2026. Ce mardi 24 mars, durant la pause méridienne, des élèves de 3e se sont réunis au collège pour participer à un jeu d'énigmes en équipe (aussi appelé escape game). Ils se sont retrouvés face à six îlots, représentant chacun une langue : anglais, allemand, arabe, italien, espagnol et latin.

## Des codes à trouver

Répartis en équipes, les participants ont donc navigué d'îlot en îlot et de langue en langue. L'objectif étant de venir à bout de chaque énigme et de trouver des codes secrets.

« En italien, je leur ai par exemple demandé quel artiste célèbre avait peint le plafond de la Chapelle Sixtine, explique Mme Carinci, enseignante dans cette matière. Ils devaient ensuite prendre certaines lettres des réponses pour former un code. »



En Anglais, il fallait se creuser la tête pour décoder l'énigme

## Réinvestir les connaissances

Piloté par Mme Dissaux, enseignante en anglais, l'escape game existe depuis trois ans avec « l'envie de créer quelque chose qui rassemble toutes les langues ». « Ça crée des ponts entre les matières et les apprentissages, et ça renforce le lien entre les élèves », ajoute Mme Brissez, professeure d'espagnol. Et ça fonctionne ! Pour Thaïs, élève de 3e, il s'agit même d'une activité « attendue depuis la 6e ».

## Et les vainqueurs sont...

Sur le gong, les équipes ont (presque) toutes terminé. Mais ce sont Constance, Céleste, Joséphine et Anouk qui ont tiré leur épingle du jeu. Rendez-vous en 2027 pour battre leur chrono.